

Bedienungsanleitung Anzeige Handball

Matchuhr während dem Spiel

Zeit starten/stoppen:

- Taste **18** drücken
(bei jeder Wiederaufnahme des Spiels: Bereitschaft mit Hand erheben dem Schiri anzeigen)

Tore:

- Eingabe mit Taste **1**
(Korrektur: Taste **C** gedrückt halten und Taste **1** zusätzlich 1x drücken)

Zeitstrafen:

- Uhr stoppen (Taste 18)
- Eingabe Spielnummer mit Tasten **1-9**, dann Strafe auf der entsprechenden Seite (links=heim) mit Taste **13 heim/23 gast**
Wenn eine Teamstrafe noch läuft: Taste **12 heim/22 gast** anwählen (2. oder 3. Zeitstrafe des Teams)
- **4-Minuten-Zeitstrafe:** Wiederholtes Drücken der Taste Zeitstrafe
- **Zeitstrafe löschen:** Taste **C** gedrückt halten und 2x z.B. Taste **13** betätigen => Löschen der obersten Strafe Heim oder deren Korrektur von 4 Min. auf 2 Min. (andere Strafen analog mit entsprechender Tastenwahl)
(Löschen einer 4 Min.-Strafe: Taste 13 dreimal betätigen)
- Bereitschaft dem Schiedsrichter mit Hand erheben zeigen - Uhr wieder starten

Team-Time-Out:

Folgende Tasten-Reihenfolge zügig nacheinander betätigen:

- Taste **19** => Horn ertönt (Taste ordentlich lang drücken)
- Taste **18** => Zeit stoppt
- Taste **17** => Team-Time-Out startet (alles in Vollautomatik)
- **Timeout abbrechen:** Taste C gedrückt halten und Taste 17 gleichzeitig 1x drücken.

Halbzeit-Pause:

- Pause startet automatisch und läuft nonstop (programmiert)
- Pause abbrechen, wenn Mannschaften und Schiedsrichter wieder spielbereit: Taste **28** drücken

Verlängerung:

- nach Ablauf der regulären Spielzeit Taste **28** betätigen => **E** oben in Mitte der Anzeigetafel
- nach Ablauf der 5 Minuten erneut Taste **28** betätigen => Bereit für 2. HZ der Verlängerung

Ausschalten der Matchuhr:

- Grüne Starttaste (links oben) ca. 3 Sek. gedrückt halten
- «Laufende Anzeige» nein – Taste **0** drücken

Weitere Optionen:

- Neues Spiel starten: Taste **C** (16) gedrückt halten und **Reset** (15) drücken
- mit Taste **28** weiter zur zweiten Halbzeit
- Zwischen zwei Halbzeiten springen: Tasten **C** gedrückt halten und Taste **28** drücken
- Fehlerhafte Anzeige: (Anzeige wird zu Beginn des Spiels durch fehlerhafte Eingaben irreparabel zerstört)
Spiel neu starten, dann Resultat einstellen (Tore erfassen) und gegebenenfalls auf Halbzeit 2 stellen (siehe oben)